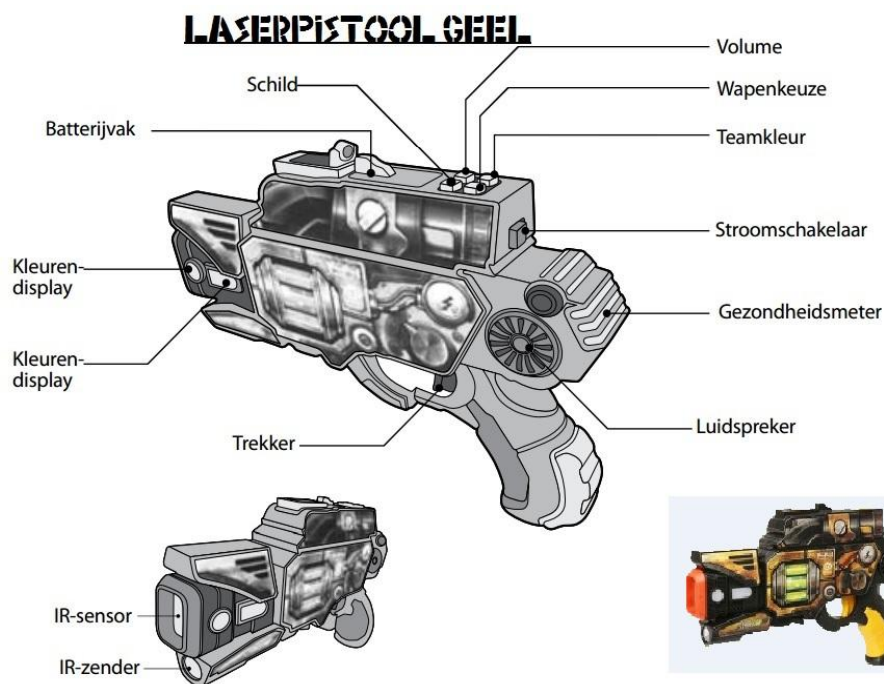
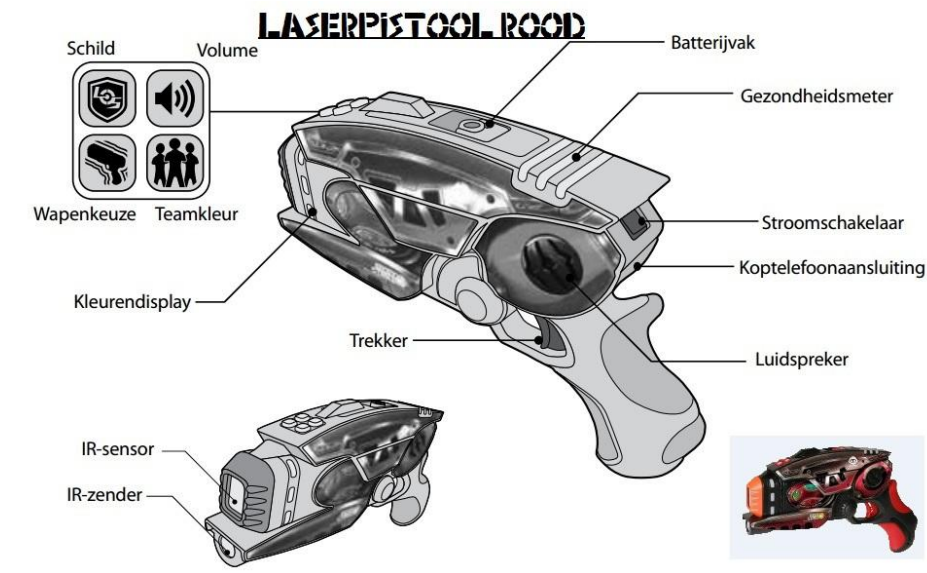




BIG-FUN LASERGAME



Gebruiksaanwijzing Big-Fun Laserpistolen



Inschakelen

Met de ON/Off schakelaar zet je, je Laserpistool aan.

Stand-by modus

Als je het Laserpistool gedurende 10 minuten niet gebruikt, schakelt hij zichzelf automatisch over in de stand-by modus. Zodra je het pistool weer bedient of hij wordt geraakt door een andere Lasergun schakelt hij vanzelf weer in.

Als je het Laserpistool gedurende 20 minuten niet gebruikt, schakelt hij zichzelf uit.



BIG-FUN LASERGAME



Teamselectie

Met deze knop kies je, je teamkleur (rood, geel, groen of blauw). Degene met dezelfde teamkleur is je teamgenoot. Jullie kunnen elkaar niet raken.

Druk op de schakelaar, totdat je bij je gewenste teamkleur komt en laat de schakelaar dan los.

Ieder team kan bestaan uit een onbeperkt aantal spelers.



Wapenkeuze

Met deze knop maak je, je keuze uit één van de verschillende wapenopties. Druk hem net zolang in, totdat je bent aangekomen bij je favoriete wapen en laat hem dan los. Hieronder de verschillende wapenkeuzes en hun eigenschappen:

#*Laser*: is je standaard wapen. De vuurkracht is beperkt, maar je schiet supersnel.

#*Stealth*: lijkt op de Laser, maar door zijn stille schoten kan je naar je vijand toe sluipen.

#*Pulse*: zorgt voor meer slagkracht maar er zit meer vertraging tussen de schoten.

#*Sonic*: is het grootste wapen dat je kan kiezen, maar heeft ook de langste vertraging tussen de schoten.

Volume



Hiermee kan je, je volume dempen om je positie niet te verraden aan je vijand.

Schild



Hiermee schakel je een beschermend schild in, waardoor je gedurende 15 seconden minder geraakt kan worden.

Hierna duurt het circa 2 minuten, voordat je het schild opnieuw kunt gebruiken.

#Haal je trekker over om op je tegenstander te schieten en houd de trekker ingedrukt om snelle schoten af te vuren.

#De ingebouwde sensor detecteert de treffers van de tegenstander en licht op in zijn teamkleur.

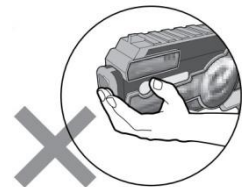
#Bij de Laserpistolen is de munitie onbeperkt, dus schiet er maar op los. Alleen als je de trekker ingedrukt houdt, volgt er na een bepaald aantal schoten een korte afkoelingspauze.

#Op de gezondheidmeter kan je op de roodgekleurde balken zien hoe 'gezond' je nog bent. Hoe vaker je door je tegenstander geraakt wordt, hoe meer je 'gezondheid' afneemt. Deze afname is ook afhankelijk van de wapenkeuze die je tegenstander heeft gemaakt.

#Als je gezondheid 'nul' bereikt, kan je niet meer schieten en zal je naar de wedstrijdleiding moeten om hem opnieuw in te schakelen. Dit gebeurt heel eenvoudig door het pistool met de ON/OFF-schakelaar eerst uit en vervolgens weer aan te zetten.

#Belemmer de IR-sensor en de zender niet, want dit verhindert het sturen en ontvangen van signalen van andere Laserguns.

#Het spelen in rechtstreeks zonlicht of ander helder licht kan het schietbereik van de Laserguns doen afnemen. Hoe donkerder de omgeving, hoe groter het schietbereik.



Target

Met het target kan je oefenen om te richten met Laserpistool.

Zet de schakelaar op de ON-positie. Plaats het target met de staander op een vlakke ondergrond of bevestig/hang hem op een andere manier.

Als je het target treft, licht deze op in jouw teamkleur.



Reset

De pistolen zijn eenvoudig te resetten. Bij levering van de guns wordt uitgelegd hoe dit in zijn werk gaat. Dit om ervoor te zorgen dat alleen de wedstrijdleiding van deze functie gebruik kan maken.